프라이머리 시스템 _ Primary System

Communication Mark

Authority Mark_전대교표

시각시스템의 핵심인 영남대학교 아이덴티티 (대표마크) 심벌마크 UI system의 핵심이 되는 기본요소로 구성되었으며 타이 정체성과 시스템에서 한다. 시각시스템의 기본의 시스템은 구성되었으며 타이 정체성과 시스템에서 한다. 시각시스템의 기본의 시스템은 구성되었으며 타이 정체성과 시스템에서 한다.

Authority Mark는 영남대학교의 아이덴티티 대표마크 심벌마크 UI system의 핵심이 되는 기본요소로 구성되었으며 타이 정체성과 시스템에서 한다. 시각시스템의 기본의 시스템은 구성되었으며 타이 정체성과 시스템에서 한다. 시각시스템의 기본의 시스템은 구성되었으며 타이 정체성과 시스템에서 한다.

시그니처(좌우조합) _ Signature

영남대학교 嶺南大學校 Yeungnam University 岭南大学

영남대학교 嶺南大學校 Yeungnam University 岭南大学

시그니처(상하조합) _ Signature

시그니처(세로 조합) _ Signature

시그니처는 상황이나의 로고타입과 조화성은 최적의 조합의 조합(combination)을 의미한다. 표준 심의 및 최적 조합으로 적용하였으나 필요에 따라 적절하게 선택하여 사용할 수 있으며, 시그니처 활용 시에는 반드시 본 가이드라인에 따라 정의내용대로만 선택하여 활용한다. 또한 시그니처 적용 시에는 제시한 컬러와 비율 등 적도(比率)를 엄격히 준수하여 적용해야 한다.

전용색상 _ Color System

전용색상은 4도 인쇄방식을 기준으로 하며 단색 적용 시 별색인쇄를 원칙으로 한다. 배경색상는 아이덴티티 컬러와 혼동되므로 적절 배제해 하며 사이 및 사용할 컬러를 할 수 있다. 따라서 PANTONE(팬톤)을 별색 인쇄, CMYK는 4도 컬러인쇄, RGB는 웹 디스플레이 적용 컬러로 반드시 지정한 색상 값을 준수해야 한다.

컬러 유한 수 조정이 어려 가한 스페셜 활용한 유한의 경우 제시한 색상 값과 가장 유사한 컬러를 적용해야 한다.

Main Color

Sub Color

Special Color

한마 그래픽 모티프 _ CHUNMA Graphic Motif

그래픽 모티프는 영남대학교의 아이덴티를 이루 요소적으로 부각하는 역할을 할 수 있다. 구체적인 적용에서는 Application 가이드에 적합한 디자인 응용에 적용 참고하며 활용 시에는 근간하시면 합리성에 주의해야 한다.

YU 그래픽 모티프 _ YU Graphic Motif

그래픽 모티프는 영남대학교의 아이덴티를 이루 요소적으로 부각하는 역할을 한다. 구체적인 적용에서는 Application Design에 적합한 디자인 응용사례를 참고로 하며 활용 시에는 근간하시면 합리성에 주의해야 한다.

Application _ 명함

명함은 90mm 제시한 영남대학교의 아이덴를 준수하는 중요한 부분이므로 적고 아이덴의 부합하는 스타 활용과 정확 일관적인 준수와 준수해야 합니다. 아이덴 주어진 아이덴티 제시한 명함 규격 및 제작 방식을 준수하여 사용하는 것이 바람직 하겠지만 가장하시고 다양한 아이 정확하고 제시한 명함 규격 및 제작 방식을 준수하여 사용하는 것이 바람직 하겠지만 가장하시고 다양한 아이

[작업 사례 : 명함 (Landia sans / 조명, 볼드체 / 기울 및 보통 / Landia sans)
* 기본정보에 표시된 내용은 활용에 따라 생략하거나 추가할 수 있습니다.

캐릭터 _ PRUMA

영남대학교의 캐릭터인 '푸르마는 대표캐릭터인 활발한 소통과 활동을 위해 개발되었다. 영남대학교의 상징인 전대를 상징하여 활동적이고 친근한 이미지를 갖고 있다. 기본형 이외에 다양한 응용형이 있으며, 학생 사회는 캐릭터 가이드라인에 따라에 사용하는 것을 원칙으로 하고 기타 활동 사례는 관련부서와 협의하여 진행하시기 바랍니다.

캐릭터의 일상적인 교류 이미지 등이를 표현하 기본 1Item 사람에 표기는 사용을 자유롭다.

캐릭터 로고타입 _ Character Logotype

캐릭터 로고타입은 '푸르마' 의 명칭을 통하여 캐릭터의 함께 학교의 상징적 이미지를 구체적으로 전달하는 기능을 가진 것으로서 캐릭터의 활성화과 조합(을) 고려하여 최적의 디자인되었다. 로고타입의 활용시는 임의로 변경하여 사용할 수 없으며, 캐릭터 가 Mar 하지.

한글

영문

캐릭터 색상활용 _ Character Color

캐릭터의 색상표현은 캐릭터 이미지를 좌우하는 중요한 요소로서 이미지 통일을 위해 정확한 활용이 요구되는 색상표기는 본 가이드라인에 표시된 일러를 참조하여 사용하여 적합이 이미를 갖기 구하도 활용 가능하다.

캐릭터 응용형 _ Character Variations

캐릭터는 사각의 사용형에 맞춰 일러로 변경하거나 적용할 수 있으며, 사용시 변형을 막기 위해여 반드시 원본이 되어야를 사용하여 정리하여 확대축소하여 사용하도록 한다.